

# TRIPLE CROWN

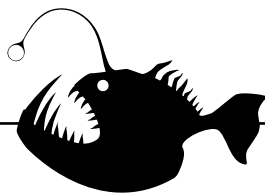


## Juego A

- Baraje bien las cartas.
  - Coloca los cuatro Reyes o cartas de Reyes sobre caballos (según el mazo que tengas) en la Puerta de Salida. Las cartas se dividirán en cuatro equipos por símbolo. Este será tu corredor.
  - Llene las ranuras de las flechas en el lateral del juego con las cartas hacia abajo. (Toma las cartas de arriba y de abajo del mazo)
  - Saque las cartas restantes y mueva el corredor correspondiente hacia arriba en la pista, a medida que se saca el símbolo de su equipo.
  - Una vez despejada cada fila, puede voltear la carta correspondiente.
- En el Juego A**, si el símbolo de la carta es el mismo que el del último corredor, el corredor permanece en su lugar. Si se voltea cualquier otra carta, el corredor correspondiente debe dar un paso atrás en la pista.
- Repita hasta que un corredor llegue a la meta.

## Juego B

- Baraje bien las cartas.
  - Coloca los cuatro Reyes o cartas de Reyes sobre caballos (según el mazo que tengas) en la Puerta de Salida. Las cartas se dividirán en cuatro equipos por símbolo. Este será tu corredor.
  - Llene las ranuras de las flechas en el lateral del juego con las cartas hacia abajo. (Toma las cartas de arriba y de abajo del mazo)
  - Saque las cartas restantes y mueva el corredor correspondiente hacia arriba en la pista, a medida que se saca el símbolo de su equipo.
  - Una vez despejada cada fila, puede voltear la carta correspondiente.
- En el Juego B**, si el símbolo de la carta es el mismo que el del último corredor, el corredor toma un turno adicional. Si se voltea cualquier otra carta, el corredor correspondiente debe dar un paso atrás en la pista.
- Repita hasta que un corredor llegue a la meta.



ANGLER  
GAMES